

MARCADORES

Bodet



Pulsamos el botón **Sel** hasta que suene. Lo volvemos a presionar y vamos cambiando de deporte hasta que aparezca el nuestro. Pulsamos **Ok** y volvemos a pulsar **Sel** para elegir el tiempo 4x10 y otra vez **Ok**. Para iniciar el partido pulsamos **START**. Al finalizar cada cuarto, y pasado un minuto el aparato se resetea solo.

Para subir tiempos muertos pulsamos una vez y empieza el contador. La bocina sonará a los 50 y a los 60 segundos y **si queremos que no suene** tendremos que **pulsar dos veces** el botón de tiempos muertos.

Para corregir pulsamos la tecla **"correct"**, la pantalla parpadeará, se corrige lo que se necesite y se vuelve a pulsar la tecla **"correct"**.

