

# ÁΡΕΑ ΤΕΧΝΙΚΑ

**La charla prepartido suele ser la gran olvidada a pesar de que puede sernos de gran ayuda. En este artículo te damos unas pautas para realizarla**



# CHARLA PREPARTIDO

**\* La charla prepartido es un pacto entre los integrantes del equipo arbitral, en el que se acuerda como afrontar las diferentes situaciones que se dan en el partido. Una buena comunicación inicial nos ayudará a mejorar la sintonía con el compañero, intentando conseguir que nuestro arbitraje sea lo más uniforme posible y evitar muchos de los problemas que se pueden dar en el terreno de juego.**

Un buen trabajo en la charla prepartido debe ayudar a generar una mayor sensación de confianza y de equipo desde el inicio, que nos ayudará a realizar mejor nuestro trabajo.

Hemos recogido una serie de puntos a comentar en el prepartido que esperamos que sean de gran ayuda. Además hemos preparado una plantilla para que podáis imprimir y llevar a los partidos.

---

## **1- Análisis del terreno de juego**

Mirar si hay elementos que pueden resultar importantes durante el partido, como la distancia a la que están situados los elementos externos (cables, techo, banquillos, etc.), el color de las líneas (sobre todo en pistas que tienen marcadas líneas para diferentes deportes) y de las zonas restringidas, si están pintadas todas las líneas, etc.

## **2- Cambios de reglas o de directrices de mecánica**

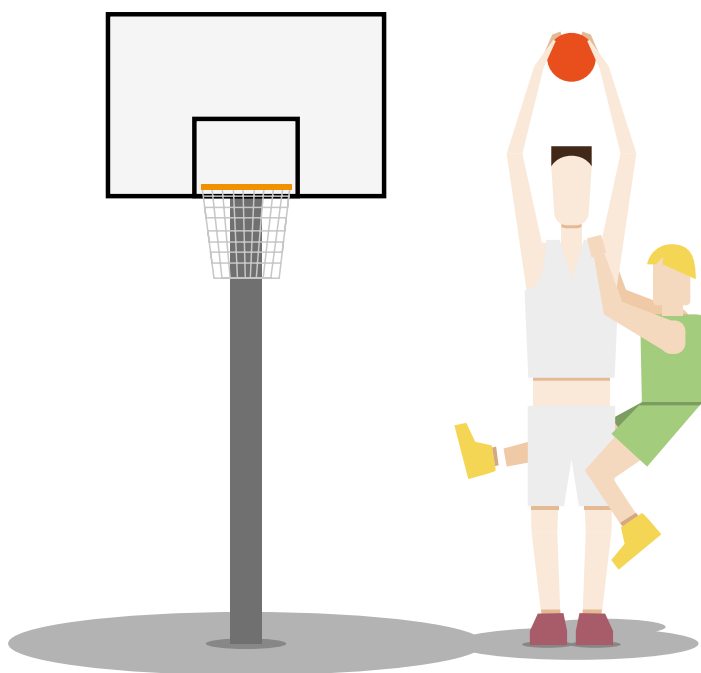
Aclarar los puntos modificados en el reglamento con respecto a temporadas anteriores y recordar las correcciones que se nos hayan

marcado con respecto a la mecánica. Este punto a medida que avance la temporada se podrá omitir.

## **3- Análisis del partido**

Es importante conocer el estilo de juego y las capacidades de los equipos y de los jugadores. Conocer las facetas en los que un equipo es superior a otro nos hará prever situaciones y focalizar nuestra atención hacia ciertos aspectos. Por ejemplo, si sabemos que el equipo A tiene una altura muy superior a la del equipo B, seguramente implique que habrá cierta desventaja en las situaciones de rebote que el equipo B intentará minimizar, por lo que deberemos permanecer atentos a esos

desajustes. De esta manera debemos analizar cada uno de los puntos que consideremos importantes con respecto a ese único partido.



Detectar posibles focos de rivalidad y de conflicto entre los equipos o entre jugadores concretos. Estas situaciones pueden estar motivadas por relaciones previas entre equipos y jugadores, o por el desarrollo del partido, por lo que será un punto que deberemos tratar no solo en el prepartido, sino también durante su transcurso. Conocer estas posibles tensiones y vigilarlas puede ayudar a controlar el juego.

También puede ser interesante conocer el lugar que ocupan los equipos en la clasificación, los resultados previos al partido o la trascendencia del mismo.

#### 4- Criterio

Es importante que ambos árbitros sancionen de igual manera, ante una misma acción. Para ello debemos tener claro que situaciones son punibles y cuales no. Las acciones “que todo el mundo ve” tienen que implicar decisiones por nuestra parte, pero es en las situaciones menos claras donde debemos ajustar un criterio acorde con el juego y con el desenlace de la acción.

También es importante comentar las acciones sobre las que los técnicos arbitrales, dado el caso, nos hayan hecho especial hincapié. Al respecto deberemos hablar sobre:

- Uso excesivo de las manos. Importante los tateos a bases que restringen movimientos, el juego de postes y los cortes de jugadores sin balón.
- Situaciones de rebote. No solo son responsabilidad del árbitro cabeza, el árbitro de cola tiene que estar especialmente atento a aquellos jugadores que vienen de fuera al rebote.
- Bloqueos tanto indirectos como a jugador con balón.
- Verticalidades.
- Interposiciones e interferencias (defensivas-ofensivas)
- Violaciones (3”, 5”, pasos...)
- Acción continuada.
- Simulaciones: 1 contra 1, juego de pivot, lanzadores, rebotes.
- Faltas técnicas: a jugadores y a entrenadores
- Faltas antideportivas.

En simulaciones, faltas técnicas y antideportivas, es necesario establecer como actuaremos en el caso de que se den.

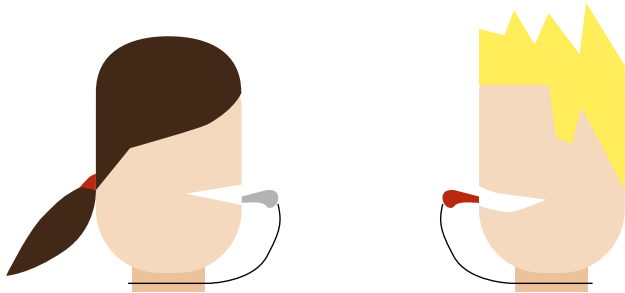


#### 5- Contacto visual y colaboración

Durante el partido cada árbitro debe saber en todo momento dónde están los jugadores, el

balón y también dónde está el compañero y qué zona está controlando. Establecer un canal de comunicación no verbal constante nos ayudará a resolver situaciones en las que es necesaria la colaboración de ambos árbitros. Debemos ser capaces de tomar decisiones rápidamente, por lo que tendremos que acordar cuando mirarnos en cada caso.

Por otro lado el contacto visual puede ayudar a mantener la sintonía entre los árbitros, a reforzar nuestras decisiones y a no bajar la concentración.



### 5.1- Cambios de responsabilidad

Principalmente estos cambios de responsabilidad se producen en:

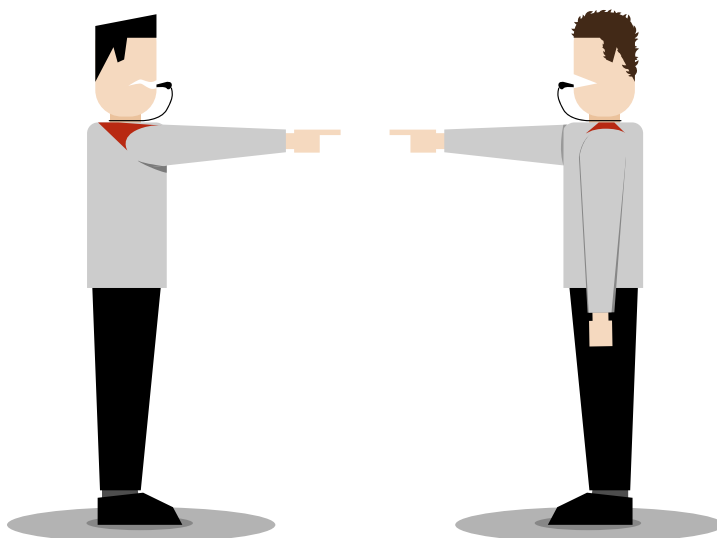
- Balón en zona de 3 a 4.
- En algún caso en penetraciones de 6 a 5.
- En las ocasiones en que el árbitro de cabeza se ve obligado a cortar al otro lado del aro.
- Situaciones en que árbitro de cola corta a 3 para controlar un dos contra uno o para administrar un saque.
- Transiciones de una pista a otra.
- Poste bajo en 4-5 en el que el jugador atacante realiza un movimiento hacia poste alto, quedando su defensor entre el árbitro de cabeza y él.
- Zona 5 para contactos que se producen arriba (en entradas, palmeos o rebotes), que serán valoradas por el árbitro de cola.
- Lanzamiento de 3 puntos cuando el balón está en rectángulo 4.
- Responsabilidades en tiros libres.

### 5.2- Colaboración

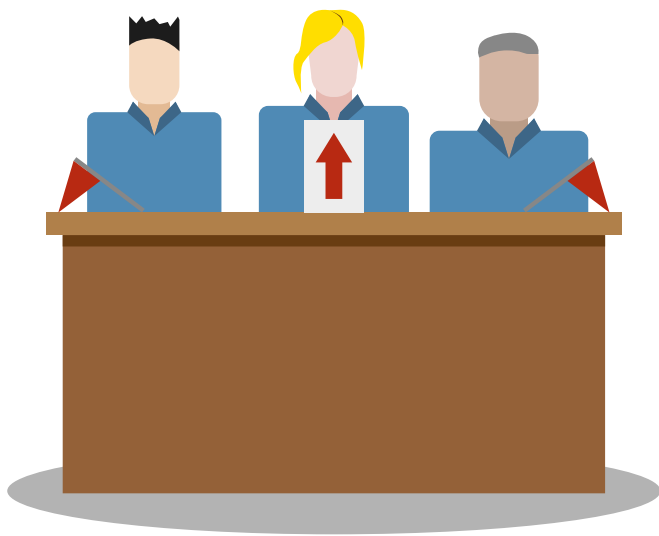
- Salto entre dos.
- Control de las sustituciones.
- Dobles pitadas.
- Fuera de banda que son de nuestra responsabilidad en las que el balón viene de una zona controlada por el compañero.
- Administración del balón, comprobando que el compañero está donde le corresponde.
- Lanzamientos a canasta al final de una posesión o del tiempo de juego en los que, ante una duda razonable, tengamos que juntarnos para resolver la situación.
- Faltas sancionadas que son seguidas de una protesta.
- Control de entrenadores y banquillos.
- Avisos públicos a entrenadores y jugadores.
- Enfrentamientos.
- Refuerzo positivo.

### 5.3- Ayudas

Hay que dejar claro como se pedirán las ayudas y en que situaciones, para evitar que las demos cuando no son necesarias, pudiendo acabar en decisiones opuestas y que nos restan credibilidad.



## 6- Prepartido con los auxiliares



Como parte del equipo arbitral hay ciertos aspectos que debemos tener claros en nuestra relación con ellos. Debemos recordar ciertos aspectos habituales durante los partidos como puedan ser:

- Control de los cambios, avisándonos correctamente para no terminar administrando el balón con un número erróneo de jugadores.
  - Controlar que los sustitutos estén correctamente uniformados.
  - Comunicación durante los tiempos muertos.
- De la misma manera debemos prever situaciones extraordinarias o problemáticas y como actuaremos en el caso de que tengan lugar:
- Sustituciones o tiempos muertos concedidos cuando el balón ya está en juego.
  - Problemas con marcador, acta, o los dispositivos de 24 segundos.
  - Problemas con los entrenadores y que afectan a la labor de los auxiliares.
  - Características particulares del partido que arbitramos, como pueda ser el exceso de ruido o el mal funcionamiento de algún aparato y como actuaremos para que nuestra comunicación sea fluida.
  - Cualquier otro problema que detectemos y que consideremos que es necesario tratar para encontrar una solución que facilite nuestro arbitraje.



**En la página siguiente tienes una guía que te puedes imprimir para que te sirva de apoyo en los prepartidos.**

- Dale al botón “Imprimir”, o pulsa CTRL+P.
- En el apartado “Intervalo de impresión” selecciona Páginas y teclea el número de la página, la 29.
- Una vez impreso doblalo por la mitad.
- Si quieres puedes plastificarlo y así te durará mucho más tiempo

# CHARLA PREPARTIDO

## 1- Análisis del terreno de juego

Instalaciones  
Lineas  
Canastas  
Banquillos, etc.

## 2- Cambios de reglas y de directrices de mecánica

## 3- Análisis del partido

Fortalezas o debilidades de los equipos  
Partidos previos  
Lugar en la clasificación

## 4- Criterio

Uso de manos  
Situaciones de rebote  
Bloqueos  
Verticalidades  
Interposiciones e interferencias  
Violaciones  
Acción continuada  
Simulaciones  
Faltas técnicas  
Faltas antideportivas

## 5- Contacto visual y colaboración

### 5.1- Cambios de responsabilidad

Zona 3-4

Penetraciones 6-5  
Corte de Cabeza a 6  
Corte de Cola a 3  
Transiciones  
Poste bajo en 4-5 hacia arriba  
Contactos en zona 5 arriba  
Lanzamientos de triple desde 4  
Tiros libres

### 5.2- Colaboración

Salto entre dos  
Sustituciones  
Dobles pitadas  
Fuera de banda  
Administración de balón  
Lanzamientos al final del tiempo  
Protestas tras falta sancionada  
Control de banquillos  
Avisos públicos  
Enfrentamientos  
Refuerzo positivo

### 5.3 Ayudas

## 6- Prepartido con los auxiliares

Sustituciones  
Tiempos muertos  
Rectificaciones  
Problemas extraordinarios

