

PRINCIPALES DIFERENCIAS EN EL TEXTO DE REGLAS DE JUEGO

[COMPARACIÓN DE LAS REGLAS DE JUEGO FIBA 2018 Y 2020]

VERSIÓN DE TRABAJO FEB 1.0 (31/07/2020)

En la Biblioteca del Club del Árbitro está disponible la última versión publicada.

Recibir tratamiento, sin existir lesión, se considera igual que estar lesionado.

2018

Si el jugador lesionado no puede continuar jugando inmediatamente (aproximadamente en 15 segundos) o si recibe asistencia, debe ser sustituido a menos que su equipo se quede con menos de 5 jugadores en el terreno de juego.

Anteriormente estaba expresado que solo el jugador lesionado era el que había que sustituir.

Podía darse el caso de que realmente no existiese una lesión y, tal como estaba escrito anteriormente, no era obligatorio sustituirlo.

2020

Si el jugador lesionado no puede continuar jugando inmediatamente (aproximadamente en 15 segundos) o si recibe tratamiento o si un jugador recibe cualquier asistencia de su/s propio/s entrenador jefe, entrenadores asistentes, miembros de su equipo o acompañantes miembros de la delegación, debe ser sustituido a menos que su equipo se quede con menos de 5 jugadores en el terreno de juego.

Se reduce el texto sin cambiar el sentido de la regla.

2018

Si se comete una falta al mismo tiempo o justo antes de que suene la señal del reloj de partido indicando el final de un cuarto o una prórroga, el consiguiente tiro o tiros libres deberán administrarse después del final del cuarto o de la prórroga.

Si a consecuencia de este tiro o tiros libres es necesario disputar una prórroga, se considerará que todas las faltas que se cometan después del cuarto o de la prórroga han ocurrido durante un intervalo de juego y los tiros libres se administrarán antes del inicio de la siguiente prórroga.

2020

Si se comete una falta durante un intervalo de juego, cualquier tiro(s) libre(s) consiguiente se administrará antes del inicio del siguiente cuarto o prórroga.

Se indica lo mismo con menos texto: todas las faltas sancionadas después de la señal de final del cuarto (o prórroga) previo se administrarán antes de iniciar el cuarto o prórroga siguiente: ya estamos en el siguiente intervalo de juego.

Los tiros libres de las faltas simultáneas o anteriores al final del cuarto se administrarán inmediatamente.

Se incluye en el texto del artículo explícitamente. Ya se aplicaba como norma general.

2018

En todas las situaciones de salto, los equipos alternarán la posesión del balón para efectuar un saque desde el punto más cercano a donde se produjo la situación de salto.

Se incluye la prohibición de sacar directamente detrás del tablero.

2020

En todas las situaciones de salto, los equipos alternarán la posesión del balón para efectuar un saque desde el punto más cercano a donde se produjo la situación de salto, excepto directamente detrás del tablero.

Se precisa en la definición del movimiento continuo durante una penetración a canasta u otros lanzamientos en movimiento: acción de un jugador que atrapa el balón mientras progresa o después de terminar el regate y después continúa con el movimiento de tiro, normalmente hacia arriba.

La acción de tiro en un lanzamiento:

Comienza cuando el jugador empieza, a juicio del árbitro, a mover el balón hacia arriba en dirección a la canasta de los oponentes.

Finaliza cuando el balón ha abandonado la(s) mano(s) del jugador o si se realiza una acción de tiro completamente nueva y, si se trata de un tiro en suspensión, cuando ambos pies han regresado al suelo.

Incluye cambios editoriales finales de la edición en inglés del documento de cambios.

La acción de tiro durante un movimiento continuo en la penetración a canasta u otros lanzamientos en movimiento:

Comienza cuando el balón ha llegado a descansar en la(s) mano(s) del jugador, después de terminar un regate o de atraparlo en el aire y el jugador empieza, a juicio del árbitro, el movimiento de tiro previo al lanzamiento del balón para un tiro de campo.

Finaliza cuando el balón ha abandonado la(s) mano(s) del jugador o si se realiza una acción de tiro completamente nueva y, si se trata de un tiro en suspensión, cuando ambos pies han regresado al suelo.

Se aclara que aunque se produzca un palmeo o mate con menos de 0.3 segundos, el balón no debe estar en contacto con la mano del lanzador cuando uno de los relojes muestre 0,0.

2018

Si el reloj de partido muestra 0.2 o 0.1, el único lanzamiento de campo válido deberá ser un palmeo o un mate directo del balón.

En partidos con IRS es sencillo comprobarlo. Si no se dispone de la herramienta, serán los árbitros los que decidan si se han dado las circunstancias para conceder o no la canasta.

2020

Si el reloj de partido o el reloj de lanzamiento muestra 0.2 o 0.1, el único tipo de lanzamiento de campo válido convertido es realizar un palmeo o un mate directo del balón, de tal forma que la(s) mano(s) del jugador ya no se encuentran tocando el balón cuando el reloj del partido o el reloj de lanzamiento muestra 0.0.

Se incluye la definición del cilindro de jugador atacante (con o sin balón).

2018

Cilindro de defensor y de atacante sin balón (2020):

Espacio dentro de un cilindro imaginario ocupado por un jugador en el suelo. Incluye el espacio por encima de él y está delimitado por:

- Las palmas de las manos en la parte delantera.
- Las nalgas en la parte trasera.
- La parte exterior de los brazos y piernas en los laterales.

2020

Cilindro de atacante con balón (2020):

Espacio dentro de un cilindro imaginario ocupado por un jugador en el suelo. Incluye el espacio por encima de él y está delimitado por:

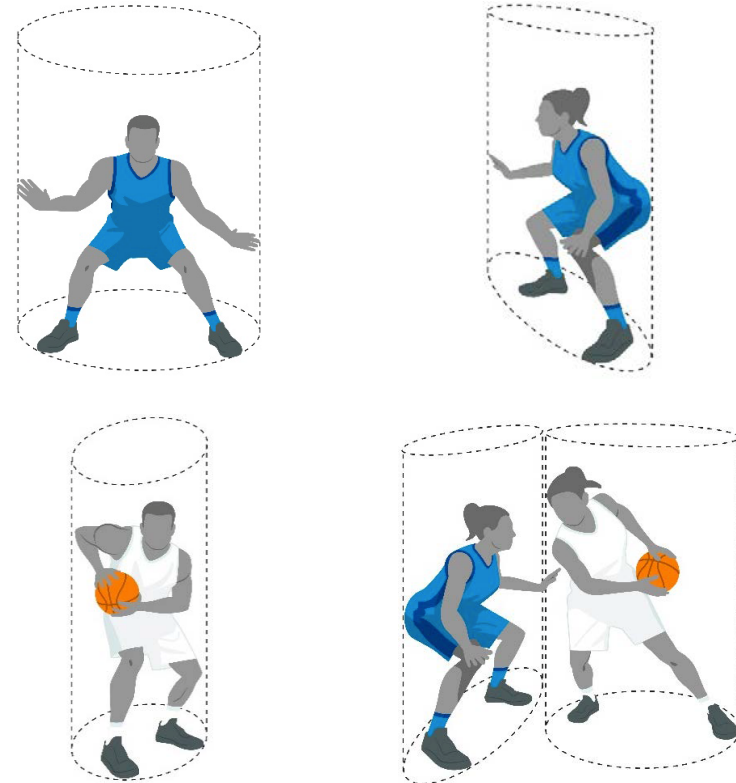
- Los pies, rodillas dobladas y brazos doblados sosteniendo el balón por encima de las caderas en la parte delantera.
- Las nalgas en la parte trasera.
- La parte exterior de los codos y piernas en los laterales.

Se cambian y se incluyen más gráficos explicativos

2018



2020



Se aclara que se considera como falta doble cuando dos oponentes cometen el uno sobre el otro, aproximadamente al mismo tiempo, faltas personales o antideportivas/descalificantes.

2018

Para considerar 2 faltas como una falta doble, se deben aplicar las siguientes condiciones:

- Ambas faltas son faltas de jugador.
- Ambas faltas implican contacto físico.
- Ambas faltas se producen entre los mismos 2 oponentes que se hacen falta el uno al otro.
- ~~Ambas faltas tienen la misma penalización.~~

Las faltas no tienen que tener la misma penalización para considerarlas como falta doble.

2020

Para considerar 2 faltas como una falta doble, se deben aplicar las siguientes condiciones:

- Ambas faltas son faltas de jugador.
- Ambas faltas implican contacto físico.
- Ambas faltas se producen entre los mismos 2 oponentes que se hacen falta el uno al otro.
- Ambas faltas son o 2 faltas personales o cualquier combinación de faltas antideportivas y descalificantes.

Se aclara cuándo es un claro contraataque, aunque el equipo que se desplaza hacia la canasta de los oponentes aún no haya logrado el control del balón.

2018

Una falta antideportiva es una falta de jugador que implica contacto y que, a juicio del árbitro:

C1: No es un esfuerzo legítimo de jugar directamente el balón dentro del espíritu y la intención de las reglas.

C4: Es un contacto de un jugador defensivo, por la espalda o lateralmente, sobre un oponente en un intento de detener un contraataque y si no hay ningún oponente entre el atacante y la canasta del equipo contrario. Esto se aplica hasta que el jugador atacante comience su acción de tiro.

2020

Una falta antideportiva es un contacto de jugador que, a juicio de un árbitro es:

C1: Un contacto con un oponente, sin intentar legítimamente jugar directamente el balón dentro del espíritu y la intención de las reglas.

C4: Un contacto ilegal causado por el jugador por la espalda o lateralmente sobre un oponente que está progresando hacia la canasta de los oponentes y no hay otros jugadores entre el jugador que progresa, el balón y la canasta. Esto se aplica hasta que el atacante comienza su acción de tiro.

Cambio del lugar de saque si después de un enfrentamiento se compensan todas las faltas y no quedan otras penalizaciones de falta por administrar.

2018

Si aproximadamente al mismo tiempo de detenerse el juego por el enfrentamiento:

- Un equipo tenía el control del balón o derecho a él, se concederá el balón a ese equipo para que realice un saque ~~desde la línea de saque de la pista delantera del equipo.~~

2020

Si aproximadamente al mismo tiempo de detenerse el juego por el enfrentamiento:

- Un equipo tenía el control del balón o derecho a él, se concederá el balón a ese equipo para que realice un saque desde el lugar más cercano a donde se encontraba el balón cuando comenzó el enfrentamiento.

Se aclara el procedimiento especial cuando se permite a un jugador equivocado lanzar tiros libres, continúa el partido y se detiene para corregir el error.

2018

Se cancelarán dichos tiros libres, así como la posesión del balón si forma parte de la penalización, y se concederá el balón a los oponentes para que efectúen un saque de lateral desde la altura de la prolongación de la línea de tiros libres, a menos que deban administrarse penalizaciones de otras infracciones.

2020

Se cancelarán dichos tiros libres y la posesión del balón si forma parte de la penalización, y se concederá el balón a los oponentes para que efectúen un saque de lateral desde la prolongación de la línea de tiros libres, a menos que el partido haya continuado y se detenga para la corrección del error o deban administrarse penalizaciones de otras infracciones, en cuyo caso el partido se reanudará desde el lugar en el que fue detenido para corregir el error.

Con 2:00 o menos tiempo para terminar el partido (4º cuarto o prórroga)

2018

Si se efectuó un lanzamiento a canasta antes de que se cometiese ~~cualquier~~ falta.

Antes podía revisarse cualquier falta, cerca o lejos del balón en una situación de lanzamiento.

Ahora solo son revisables las faltas lejos del balón en una situación de lanzamiento.

2020

Si se cometió una falta lejos de una situación de lanzamiento a canasta antes de que se cometiese cualquier falta. En este caso se puede revisar:

- Si terminó el tiempo en cualquiera de los relojes.
- Si se inició la acción de tiro.
- Si el balón estaba todavía en las manos del lanzador.

El Cronometrador (2020) realiza funciones que eran específicas del Anotador (2018)

- Indicará el número de faltas que comete cada jugador levantando el indicador con el número de faltas cometidas por dicho jugador de manera visible para ambos entrenadores jefes.
- Colocará el marcador de faltas de equipo sobre la mesa de oficiales, en su extremo más cercano a la zona del banco del equipo que se encuentra en situación de penalización por faltas de equipo después de que el balón esté vivo tras la cuarta falta de equipo en un cuarto.
- Efectuará las sustituciones.
- Hará sonar su señal solo cuando el balón pase a estar muerto y antes de que vuelva a estar vivo. Su señal no detiene el reloj de partido ni el juego ni tampoco provoca que el balón quede muerto.

Se aclara que, cuando el balón queda encajado entre el aro y el tablero, a pesar de ser una situación de salto, el balón ha tocado el aro y la aplicación de la regla es distinta.

2018

Detendrá, pero no reiniciará la cuenta, mostrando el tiempo restante, cuando el mismo equipo que tenía el control de balón deba realizar un saque como consecuencia de una situación de salto.

Detendrá y reiniciará a 14 segundos, mostrando 14 segundos, cuando después de que el balón toque el aro tras un lanzamiento a canasta no conseguido, un último tiro libre fallado, o durante un pase, si el equipo que obtiene el control del balón es el mismo equipo que tenía el control del balón antes de que el balón tocara el aro.

2020

Detendrá, pero no reiniciará la cuenta, mostrando el tiempo restante, cuando el mismo equipo que tenía el control de balón deba realizar un saque como consecuencia de una situación de salto [no cuando el balón se encaja entre el aro y el tablero].

Detendrá y reiniciará a 14 segundos, mostrando 14 segundos, cuando después de que el balón toque el aro tras un lanzamiento a canasta no conseguido [incluyendo cuando el balón se encaja entre el aro y el tablero], un último tiro libre fallado, o durante un pase, si el equipo que obtiene el control del balón es el mismo equipo que tenía el control del balón antes de que el balón tocara el aro.

Se aclara que un entrenador jefe descalificado por participar activamente en un enfrentamiento, será sancionado únicamente con una falta descalificante D₂.

2018 (Interpretaciones)

39-7 Ejemplo: El entrenador A abandona el área de banquillo de equipo y participa activamente en un enfrentamiento en el terreno de juego.

Interpretación: Se sancionará al entrenador A con una falta descalificante por abandonar el área de banquillo de equipo, anotada en el acta como D₂. ~~Además, el entrenador A será sancionado con otra falta descalificante por empujar fuertemente a B3 durante el enfrentamiento, anotada en el acta como D₂.~~

2020 (Reglas)

B.8.3.14 Ejemplos de faltas descalificantes por su participación activa durante un enfrentamiento del entrenador jefe, primer ayudante de entrenador, sustituto, jugador excluido o acompañante miembro de la delegación:

Si el entrenador jefe participa activamente en el enfrentamiento, se sancionará únicamente una falta descalificante 'D₂'.

Se incluye una nueva forma de anotar en el acta a un acompañante miembro de la delegación que entre al terreno de juego durante un enfrentamiento sin participar activamente en el mismo.

2018

Las personas sin casilla propia de faltas personales que entran desde su zona de banquillo al terreno de juego durante una situación de enfrentamiento sin participar activamente en el mismo no se indicaban en el acta, estaban incluidas en la B₂ sancionada al entrenador:

Coach	788	LOOR, A.	B ₂		
Assistant Coach	555	MONTA, B.			

2020

Ahora es necesario indicarla con una **ⓑ** (más información en la guía práctica de enfrentamientos FEB publicada el 31/07/2020 y disponible en la biblioteca del Club del Árbitro):

Head coach	788	LOOR, A.	B ₂ ⓑ		
First assistant coach	555	MONTA, B.			